

LE SAMEDI de 10 h à 13 h (Grande Salle)

## DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO POUR LES ADOS

Niveau : Ados (de 12 ans à 16 ans)  
Débutants et Intermédiaires

Animateur : Andreï

Nombre d'inscrits : 12 personnes maximum



Pour des jeunes qui veulent découvrir le développement  
de jeux sur **Unity**. Cet atelier prévoit :

- Introduction à la programmation visuelle
- Développement d'un jeu sur une thématique au choix
- Création et animation de personnage/effets spéciaux en 2D/3D

L'animation elle-même se déroule sur 2 heures le samedi matin sous forme d'ateliers. L'objectif est de donner aux participants les connaissances et outils nécessaires pour créer leurs propres jeux amateurs. Dans un premier temps les cours seront focalisés sur la prise en main du moteur Unity et les bases de la programmation. À partir des vacances d'Octobre le groupe devra décider d'une thématique qui déterminera quel type de jeux sera développé durant le reste de l'année.

### Module 1 : Découverte du moteur Unity

- Découverte de l'interface
- Initiation à la programmation via Visual Scripting ou C#
- Intégration des ressources graphiques et sonores

### Module 2 : Découverte de la thématique du projet

- Introductions des thématiques de projet via des exemples de jeux
- Choix d'une thématique par vote des participants
- Jouer et analyser le gameplay de jeux en rapport avec la thématique

### Module 3 : Réalisation d'un jeu dans la thématique choisie

- Concevoir et développer des mécaniques de jeux
- Construire et construire un environnement

### Module 4 : Introduction à la modélisation & animation en 3D

- Découverte des différentes banques d'assets en ligne
- Modéliser des objets en 3D
- Éditer des matériaux (couleurs, texture et opacité)

**Début de l'animation : samedi 26 septembre 2026**