LE SAMEDI de 14 h 00 à 15 h 30 (Grande Salle)

CODAGE ET IMPRESSION EN 3D POUR LES ENFANTS

Niveau : **Enfants (de 8 ans à 12 ans)**
Débutants et Intermédiaires

Animateurs : **Patrick**

Nombre d'inscrits : **8 personnes maximum**

Pour les enfants qui veulent découvrir

le codage et la programmation avec Scratch

le dessin 3D avec Tinkercard et l'impression 3D

la robotique avec mBlock

L'animation se déroule sur 1h30 le samedi après-midi sous forme d'ateliers. Les cours théoriques sont accompagnés par des exercices pratiques, et les impressions se font en même temps que les cours pour permettre l'examen des résultats. Les modules résument les thèmes abordés au cours de l'année.

Module 1 : **Découverte du logiciel de codage Scratch**

- **Initiation au codage – programmation de jeux de robot**
- **Apprentissage de façon ludique des règles de la programmation**

Module 2 : Découverte du logiciel de codage mBlock

- **Utilisation d'un robot – programmer le déplacement d'un robot**

Module 3 : Découverte du logiciel de dessin 3D Tinkercard

- **Dessiner en 3D des objets qui seront ensuite imprimés**

Module 4 : **Apprendre à imprimer en 3D un objet**

- **Découverte de l'imprimante 3D**
- **Bibliothèque**
- **Modélisation 3D**

Module 5 : **Réalisation d'un projet de codage de dessin et impression en 3D**

- **Réalisation de cas pratiques**
- **Comment trouver sur Internet des fichiers 3D gratuits ?**
- **Manipuler des objets imprimés en 3D**

Début de l'animation : samedi 11 octobre 2025
Date des animations : les 18/10 – 8/11 – 15/11 – 22/11 – 29/11 – 6/12 – 13/12

Les dates 2026 seront communiquées ultérieurement.