

**LE SAMEDI de 14 h 00 à 15 h 30 (Grande Salle)**

## **CODAGE ET IMPRESSION EN 3D POUR LES ENFANTS**



**Niveau :** Enfants (de 8 ans à 12 ans)  
Débutants et Intermédiaires

**Animateurs :** Patrick- Mickael

**Nombre d'inscrits :** 8 personnes maximum

**Pour les enfants qui veulent découvrir**  
**le codage et la programmation avec *Scratch***  
**l'impression 3D et le dessin 3D avec *Tinkercard***  
**la robotique avec *mBlock***

L'animation se déroule sur 1h30 le samedi après-midi sous forme d'ateliers. Les cours théoriques sont accompagnés par des exercices pratiques, et les impressions se font en même temps que les cours pour permettre l'examen des résultats. Les modules résument les thèmes abordés au cours de l'année.

### **Module 1 : Découverte du logiciel de codage Scratch**

- Initiation au codage – programmation de jeux de robot
- Apprentissage de façon ludique des règles de la programmation

### **Module 2 : Découverte du logiciel de codage mBlock**

- Utilisation d'un robot – programmer le déplacement d'un robot

### **Module 3 : Découverte du logiciel de dessin 3D Tinkercard**

- Dessiner en 3D des objets qui seront ensuite imprimés

### **Module 4 : Apprendre à imprimer en 3D un objet**

- Découverte de l'imprimante 3D
- Bibliothèque
- Modélisation 3D

### **Module 5 : Réalisation d'un projet de codage de dessin et impression en 3D**

- Réalisation de cas pratiques
- Comment trouver sur Internet des fichiers 3D gratuits ?
- Manipuler des objets imprimés en 3D

**Début de l'animation : samedi 12 octobre 2024**  
**Date des animations : les 12/10 – 9/11 – 16/11 – 23/11 – 30/11 – 7/12 – 14/12**  
*Les dates 2025 seront communiquées ultérieurement.*