



LE SAMEDI de 10h00 à 12h30 (Grande Salle)

DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO POUR LES ADOS

Niveau : Ados (de 12 ans à 16 ans)
Débutants et Intermédiaires

Animateur : Andrei

Nombre d'inscrits : 10 personnes maximum



**Pour des jeunes qui veulent découvrir le développement
de jeux sur *Unity*. Cet atelier prévoit :**

- Introduction à la programmation

- Développement d'un jeu sur une thématique au choix

- Création et animation de personnage/effets spéciaux en 2D

L'animation elle-même se déroule sur 2 heures le samedi matin sous forme d'ateliers, suivis de 30 minutes de discussion ouverte. L'objectif est de donner aux participants les connaissances et outils nécessaires pour créer leurs propres jeux amateurs. Dans un premier temps les cours seront focalisés sur la prise en main du moteur Unity et les bases de la programmation. À partir des vacances de Noël le groupe devra décider d'une thématique qui déterminera quel type de jeux sera développé durant le reste de l'année.

Module 1 : Découverte du moteur Unity

- Découverte de l'interface
- Initiation à la programmation via Script C#
- Initiation à la programmation via Visual Scripting
- Découverte de l'Asset Store
- Intégration des ressources graphiques et sonores

Module 2 : Découverte de la thématique du projet

- Introductions des thématiques de projet via des exemples de jeux
- Choix d'une thématique par vote des participants
- Jouer et analyser le gameplay de jeux en rapport avec les thématiques

Module 3 : Introduction au pixel art & animation en 2D

- Découverte des différentes banques d'images en ligne
- Dessiner et animer des objets en 2D
- Éditer des palettes de couleurs

Module 4 : Réalisation d'un jeu dans la thématique choisie

Début de l'animation : samedi 24 septembre 2022